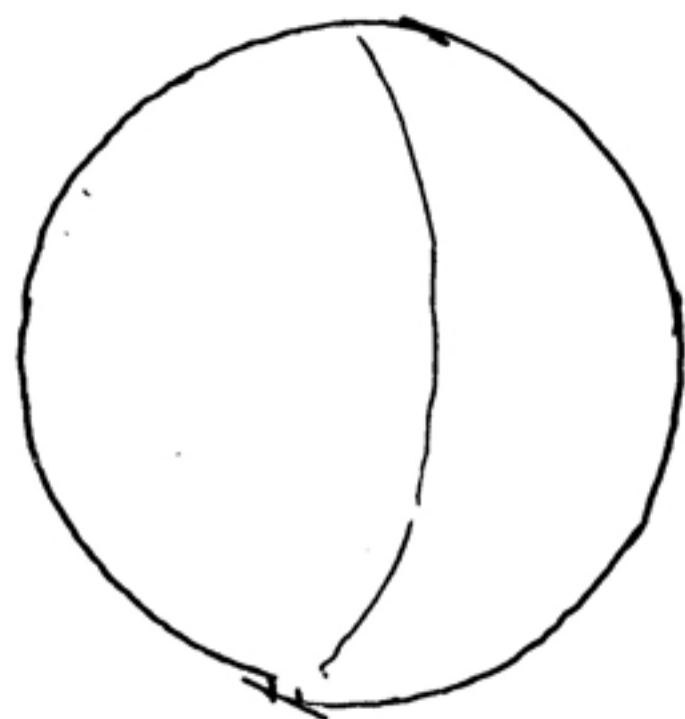
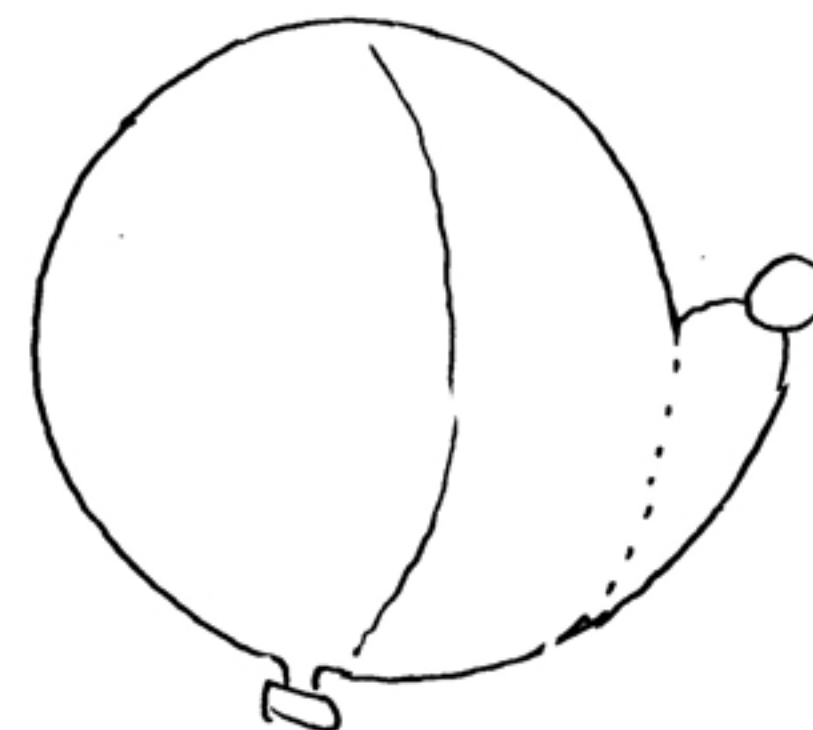


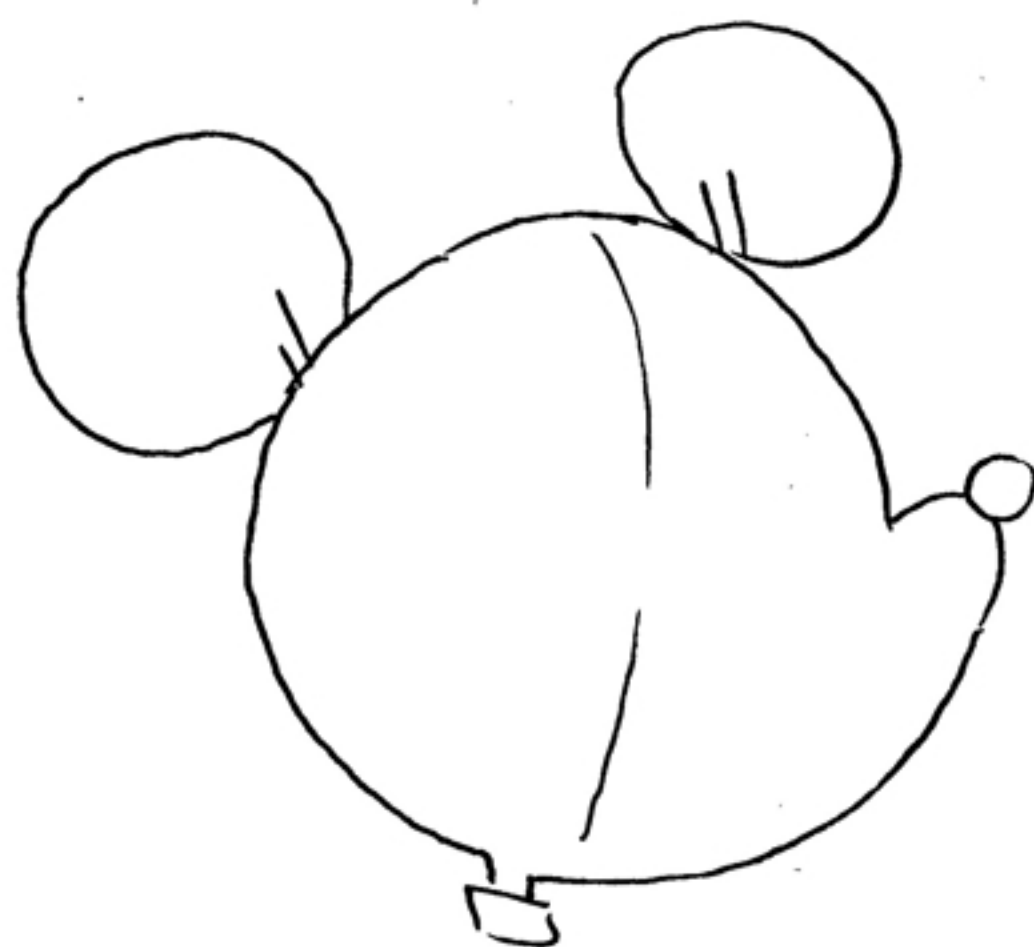
Dessine le visage de Ludo en 4 étapes



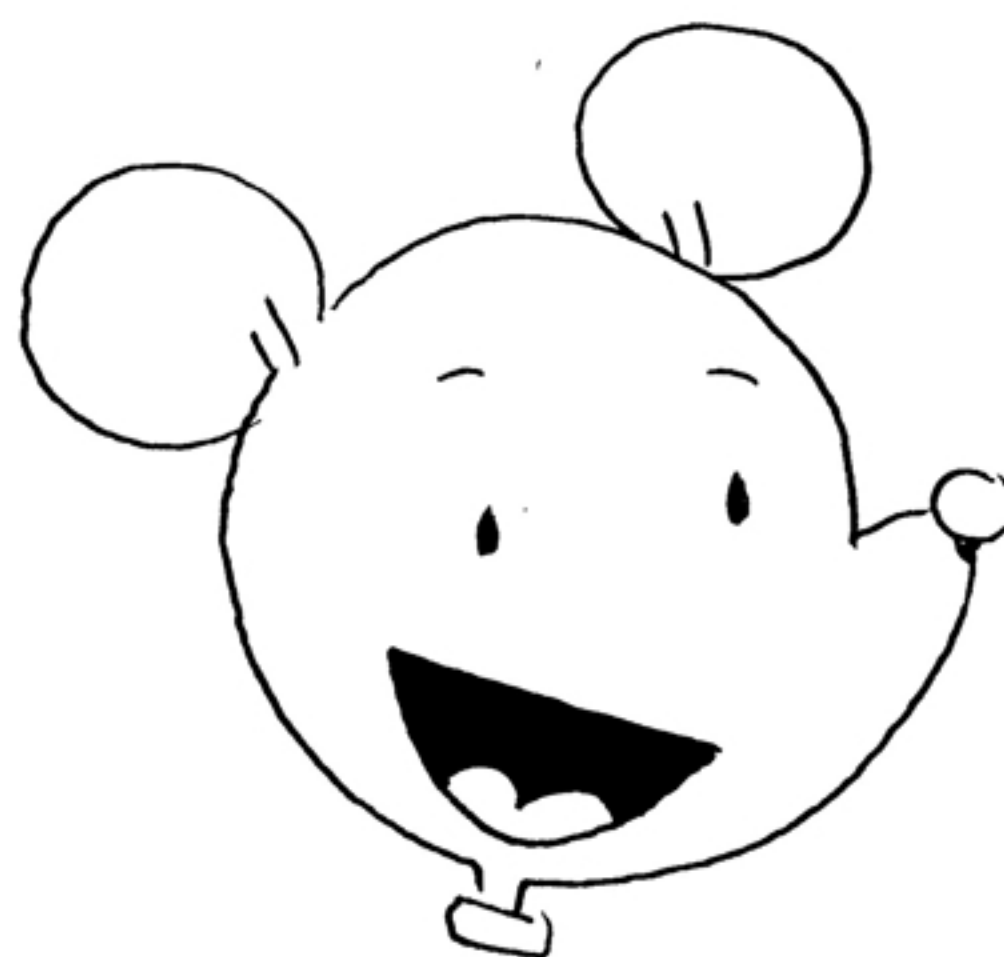
Trace d'abord un cercle au crayon et un trait sans appuyer pour délimiter les deux parties du visage de Ludo.



Dessine son « museau » et le bout de son nez.



Trace maintenant ses deux oreilles en te servant du trait central comme repère.



Ajoute les deux yeux et la bouche. Ludo te sourit ☺