

INVENTAIRE DU COFFRET

1 Album de sensibilisation

1 Fichier « Notions fondamentales » (40 fiches)

Quadrillage

1. Repérer des cases et des nœuds
2. Coder et décoder un chemin
3. Coder et tracer des droites obliques

Test

Alignement

1. Sensibilisation
2. Aligner plusieurs points avec une règle
3. Tracer des droites
4. Tracer des droites sécantes

Test

Distance

1. Sensibilisation
2. Comparer des distances avec un compas
3. Reporter une distance avec du papier calque
4. Reporter une distance avec un compas
5. Repérer des points à égale distance d'une droite
6. Trouver le milieu d'un segment par pliage
7. Trouver le milieu d'un segment avec un compas

Test

Angle

1. Sensibilisation
2. Reporter un angle avec des ciseaux
3. Reporter un angle avec des ciseaux en carton
4. Comparer des angles avec des ciseaux
5. Comparer des angles avec du papier calque
6. Reporter un angle avec un compas

Test

Droites perpendiculaires

1. Sensibilisation
2. Fabriquer un angle droit en papier
3. Tracer des droites perpendiculaires par pliage
4. Tracer des droites perpendiculaires avec une équerre
5. Tracer une droite perpendiculaire à une autre passant par un point
6. Tracer des droites perpendiculaires avec un compas

Test

Droites parallèles

1. Sensibilisation
2. Tracer des droites parallèles avec des machines
3. Tracer des droites parallèles avec un gabarit
4. Tracer des droites parallèles avec une équerre en papier
5. Vérifier que deux droites sont parallèles
6. Reconnaître des segments parallèles
7. Tracer des droites parallèles avec une équerre
8. Tracer des droites parallèles avec un compas

Test

14 Livrets de transformations géométriques

Symétrie

1. Utilisation de « machines »
2. Symétrie sur quadrillage
3. Correspondance point par point
4. Symétrie sans « machine »

Translation

1. Utilisation de « machines »
2. Translation sur quadrillage
3. Correspondance point par point
4. Translation sans « machine »

Homothétie

1. Utilisation de « machines »
2. Homothétie sur quadrillage
3. Correspondance point par point et homothétie sans « machine »

Rotation

1. Utilisation de « machines »
2. Utilisation de cibles
3. Correspondance point par point